排行榜

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **内容** | **负责人** | **日期** |
| V1.0 | *建档* | 周子福 | 2021.8.27 |
| V1.1 | *修改* | 周子福 | 2021.9.10 |
| V1.1 | *修改UI相关* | 周子福 | 2021.11.01 |

# 目标与概述

## Step1 设计目的

* 展示玩家排名，增强玩家荣誉感
* 排行榜中突出展示第一名玩家

# 系统简介

* 功能开启类型：玩家达到等级通过主线剧情开启——需要功能开启配置
* 榜单列表：该界面可选择榜单
* 排名界面：选中榜单后打开该界面，展示玩家排名信息
* 入榜条件：达到指定条件才能入榜
* 刷新时间：不同榜单的刷新时间需要单独提供配置
* 暂定榜单：修为榜、仙缘榜

# 界面说明

## Step1 榜单列表

* 排行榜列表：

图片包含 室内, 窗户, 看着, 照片

描述已自动生成

* + 榜单入口：当前暂定修为榜、仙缘榜两个入口
  + 后续增加榜单超过列表展示范围时，列表可上下滑动

## Step2 排名界面

日历, 地图

中度可信度描述已自动生成

* 前十展示：

图片包含 照片, 对着, 旧, 一群

描述已自动生成

* + 榜单前10名会展示玩家形象，以及玩家名次、名称、境界
  + 榜单前10名根据UI所示排列顺序
    - 在prefab文件中摆放前10名的10个位置
      * 展示玩家形象的数量需要提供配置——新增配置
      * prefab中位置的数量与配置相等，或者大于配置
      * 前10名玩家的位置用编号来表示，编号与名次相对应，编号1就是第1名
    - 每个名次的位置能够调整
    - 并且能够调整每个位置的角色形象大小
  + 当排名人数不足10人，没有玩家的名次位置放空
  + 当排名人数为0时，界面显示提示文本
    - 修为榜：“习得XX阶功法才能参与排名”

图形用户界面

描述已自动生成

* + - 伙伴榜：“招募伙伴后才能参与排名”

图形用户界面, 文本

描述已自动生成

* 列表展示：

文本

描述已自动生成

* + 排名10名之后的玩家不显示玩家形象，仅展示玩家名次、名称、境界
  + 列表能够上下滑动
  + 当排行榜人数少于10人时，该列表为空——根据展示形象的人数来显示
    - 当配置的展示形象人数为5人时，则该列表从第6名开始排列

角色到这个位置时，会有透明渐变

图形用户界面

描述已自动生成

* + 列表展示的人数上限依然读取游戏系统控制表排行榜功能参数配置
* 排名信息：
  + 当榜单类型为“修为榜”时，角色信息展示名称、境界

卡通人物

描述已自动生成

* + 当榜单类型为“仙缘榜”时，角色信息展示名称、拥有的最高资质伙伴的数量

文本

描述已自动生成

* 自身排名：
  + ~~当玩家未入榜时，点击自身排名信息，弹出提示“当前未上榜”~~
  + ~~当玩家在榜单上时，点击自身排名信息，榜单列表滑动到自身所在位置~~
  + 自身排名取消点击功能
  + 当榜单类型为“修为榜”时，角色信息展示名称、玩家名、境界



* + 当榜单类型为“修为榜”时，角色信息展示名称、最高资质伙伴的数量



* 榜单标签：

图片包含 食物

描述已自动生成

* + 修为榜分为3个标签页
  + 仙缘榜暂定只有一个榜单
  + 打开排行榜后，或切换榜单标签页后，列表位置默认选中该榜单的第一名

# 功能说明

## Step1 榜单类型

* 修为榜：取玩家境界最高的功法，根据功法的品质在对应的榜单进行排名
  + 凡品的功法不加入排行榜统计，其他品质的功法对应一个榜单
  + 修为排名顺序：优先判断玩家当前境界进行排名，境界高的排名靠前
    - 当境界排名相同时，判断玩家当前境界的修为，修为高的排名靠前
    - 当排名相同时，判断角色年龄，年龄越小的排名越靠前
    - 当年龄相同时，判断玩家ID，ID靠前的排名靠前
* 仙缘榜：取玩家最高品质伙伴，根据最高品质伙伴的数量进行排名
  + 未拥有伙伴的玩家不加入排行榜统计
  + 天骄排名顺序：优先判断玩家最高品质伙伴，品质越高的排名越靠前
    - 品质相同时，根据最高品质伙伴的数量进行排名，数量越多的排名越靠前
    - 数量相同时，根据最高品质伙伴的总资质进行排名，总资质越高的排名越靠前
    - 总资质相同时，判断玩家ID，ID靠前的排名靠前

## Step2 入榜条件

* 入榜人数：根据配置展示排名靠前的玩家
  + 【修为榜-圣阶榜】暂定上榜人数为10人
  + 其他榜单暂定上榜人数为50人

## Step3 刷新时间

* + 开服后就开始计算榜单的刷新时间
  + 服务器重启后，重新计算榜单的刷新时间